

# 運算思維推動三部曲



低年級 不插電的電腦課





運算思維是一種解決問題的能力，因此推動不插電的程式設計課，除了在資訊課程外，也很適合在綜合課中推展，以遊戲的方式讓學生理解運算思維的概念，又能符應 107 課綱的跨領域統整的精神。

## 中年級 一小時玩程式





code.org 發起的一小時玩程式活動，讓孩子從遊戲中探索與創造，進一步體驗程式教育的趣味性，今年度新北市教育局也大力推廣，起許成為程式教育的起步活動。

### 高年級 scratch 教學





Scratch 是一套圖形化的設計軟體，很適合做為學習程式設計的人門工具，新北市近年來也大力推動，多數學校也已將 Scratch 納入課程中，甚至結合機器人或自走車進行創客教學。