作者姓名	明志國中程式教育社群-林 0 宏				
服務學校單位	新北市立明志國民中學	聯絡電話	29844132		
通訊地址	新北市三重區中正北路 107 號 明志國中				
教案設計 理念與概述	利用互動式遊戲設計,協助學生 碼及變數應用判別。	理解程式結構	,透過非圖型介面編寫程式		

12年國教核心素養導向教案設計---教學設計理念說明

- 一、 課程設計原則:
 - (一)、由資訊科技課程提供學生學習資訊科學理論知識,來培養學生的運算思維能力。
 - (二)、結合生活情境,提供學生學習資訊科學的知識、技能及態度,來培養學生的 資訊素養。
 - (三)、在資訊科技平台上促進學生溝通表達、合作共創、解決問題等關鍵能力,形 塑學生的資訊科技領域之核心素養。
- 二、 學習者所需要的先備能力: 國中七、八年級程式設計。
- 12 年國教核心素養導向教案設計

_				_			
領域/科目	科技領域	設言	計者	林〇宏			
實施年級	九年級	總自	節數	共2_節,_90分鐘			
單元名稱	phython 變數使用						
	1.先以程序性的描述,概述演算法,邏輯運算及循序結構認識與使用。 專題摘要 2.先以先前教過的圖型化結構至做 print 程式。						
專題摘要							
	3.以程式邏輯,讓學生	3.以程式邏輯,讓學生能以變數做出計算結果。					
	1. Python 資料型態:	1. Python 資料型態:數字、字串、布林值、列表 List、固定列表 Tuple、					
學習目標 集合 Set、字典 Dictionary。							
	2. Python 變數宣告與使用。3. 能學會使用運算子與運算式。						
先備知識	七、八年級圖型化程式設計變數宣告結構						
	1. 問題拆解: 基本文字程序性結構說明						
運算思維	2. 演算法設計: 完整的解題步驟						
	3. 程式設計: 透過程式設計實際操作						
設計依據							
SE SS	● 資A-IV-1演算	法基本概念	Lite as	▶ 科-E-A2 具備探索問題			
學習學習	表現 ● 資P-IV-1程式	語言基本概念、丨	核心	的能力,並能透過科技工			
重點	功能及應用		素養	具的體驗與實踐處理日			

		● 資t-IV-1能了解資訊系統的基	常生活問題。			
		本組成架構與運算原理。 ● 科-E-B1 具備科技表達				
		● 資t-IV-3能設計資訊作品以解 與運算思維的基本意				
		決生活問題。 養,並能運用基礎和				
	與羽內穴	● 資t-IV-4能應用運算思維解析	邏輯符號進行人際溝通			
	學習內容	問題	與概念表達。			
			● 科-E-B2 具備使用基本			
			科技與資訊工具的能			
			力,並理解科技、資訊與			
			媒體的基礎概念。			
議題 實質內涵 所融入之		● 生k-IV-2能了解科技產物的設計原理、發展歷程、與創新關鍵。				
		● 生P-IV-7產品的設計與發展。				
用以ノて	學習重點					
與其他領域/科目		● 尚無。				
的連結						
教材來	教材來源 https://training.pada-x.com/					
教學設	教學設備/資源 個人電腦、網路、					
評量方式						
評量主題		運算思維	非圖型文字程式設計語言介紹			
評量項	評量項目 問題拆解 指令與序列		指令與序列			
評量方	式	學習評量	學習單或發表			

教學活動設計					
教學活動內容及實施方式			備註		
1.使用 phython介紹	1. 使用 phython 介紹相關介面。	10	Youtub		
相關介面			е		
2.學生依據資	1.Python 資料型態:數字、字串、布林值、列表 List、固定列表 Tuple、集合 Set、字典 Dictionary。 PYTHON-TRAINING (3,4,5) 15 (3,4,5) 16 ("Hello", "World") 17 (# Hello", "World")	<u>35</u>	Phytho n		
料型態舉例示	2. Python 變數宣告與使用。 * startpy 18 {3,4,5} 19 {"Hello", "World"} 20 * \$*** Dictionary 21 {"apple": "坎}		"		
範	3.測試加減法確認可以使用型態 PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PS D:\python-training> []		Visual code_		
3.字串、變數	我們來讓 Python 執行幾個指令看看。試著輸入 2+3, 然後按 Enter。你會看到下面的結果:	30			
	>>> 2 + 3 5				
	這就是 Python 互動模式的標準流程。你問 Python 一個問題,然後它回答你。				
	「				
	Python Python 畢竟是電腦程式,這種計算當然難不倒它。試試看一些更複雜的計算吧! 下面是幾個例子: • 4 * 5 • 40 / (7 - 3) * 2				
	• 2 ** 3 它們各代表什麼意思?多試幾個數字,看看你能不能自己找到答案。 解答: Python 除了加減乘除外,還懂得一些比較不常見的計算符號。例如 ** 代表「次方」,				

所以 2 ** 3 就是「2 的 3 次方」,也就是 2 * 2 * 2 = 8。

字串 (Strings)

除了數字之外, Python 也可以處理文字, 試著輸入你的名字:

>>> 'I am a Django Girl'

'I am a Django Girl'

我們把這樣的一段文字叫做「字串」。在 Python 中,字串必須用單引號()) 或是雙引號() 包起來。因為按 Enter 在 Python 中代表「執行這個指令」,所以字串中不能用 Enter。

思考一下:如果我們想在字串裡換行,又該怎麼辦?Python 提供了兩種方法。第一種叫做「跳脫字元」,Python 在遇到某些特定的字元組合時,會把它辨認成其他的意思,例如「換行」就可以寫成 \n(注意斜線的方向,不要寫成 /n)。另一種方法是使用「多行字串」,用三個單或雙引號把字串包起來。不過這些就是比較進階的語法,詳細可以參考官方文件對字串的說明。

我們可以用 + 把兩個字串連在一起。試試看:

>>> 'Hello ' + 'Django'

'Hello Django'

也可以用乘號(*)來重複一個字串:

>>> 'Django ' * 3

'Django Django '

或者更厲害的:

>>> 'One little, two little,' + ' little Indians' * 3 +
'.'

'One little, two little, little Indians little Indians little Indians.'

4. 成果練習 15